

# Retos para jóvenes lectores

## El Viajero del Espejo



¿Qué pasaría si todas las historias mitológicas no fueran una invención, sino un recuerdo de un tiempo pasado donde los humanos y la magia convivimos junto a los más extraordinarios seres y criaturas?

Esta es la historia de dos hermanos que emprenderán juntos un viaje extraordinario en un mundo de fantasía en el que descubrirán que la verdadera fortaleza reside en apoyarse mutuamente y en confiar en los demás.

## ¿QUÉ SON LOS RETOS?

- Los retos son desafíos formados por pequeñas pruebas que te darán puntos de viajero. Cada capítulo tiene asociado un reto.
- Las pruebas están diseñadas para fomentar el desarrollo de tus habilidades y de las competencias clave.
- Puedes visitar la [web](#) para encontrar más información y juegos interactivos.

### COMPETENCIAS CLAVE

- Competencia en comunicación lingüística. **CCL**
- Competencia personal, social y de aprender a aprender. **CPSAA**
- Competencia ciudadana. **CC**
- Competencia matemática y en ciencia, tecnología e ingeniería. **STEM**
- Competencia emprendedora. **CE**
- Competencia en conciencia y expresión culturales. **CCEC**
- Competencia digital. **CD**

### PUNTOS DE VIAJERO

- Para conseguir tus puntos y acabar siendo un **maestro viajero** lo primero que debes hacer es leer cada capítulo.
- Cada **desafío** te dará **puntos** en función de tus habilidades para resolverla.
- Junto a cada prueba verás el máximo de puntos posible que puedes conseguir.
- Una vez superados todos los retos podrás obtener tu **insignia de viajero**.